1. **Definir el alcance del proyecto**

¿Qué funciones sí o sí llevará la app en la primera versión (MVP)?

**Gestión de tareas con asignación de colores según prioridad.** (Rojo: urgente, amarillo: todavía hay tiempo, verde: aún falta bastante para terminarlo)

**Calendario académico** con opción de configurar recordatorios.

**Planificador de metas** con seguimiento de progreso.

**Organizador** de horarios para clases u otras actividades.

¿Qué funciones pueden dejarse para una segunda fase?

**Notas rápidas tipo post-it** con posibilidad de fijarlas en pantalla.

**Seguimiento de hábitos** diarios con estadísticas visuales (gráficas).

**Una posible 3ra versión:**

**Sincronización de datos en la nube** (para no perder información) (si lo podemos hacer)

**Notificaciones push** para recordatorios y hábitos. Nota: son mensajes que la app te envía directamente a tu teléfono aunque no la tengas abierta. Por ejemplo: Si tienes una tarea pendiente, la app puede mandarte un aviso que diga: “Tarea de Matemáticas vence en 2 horas”. Si llevas un hábito, puede recordarte: “No olvides beber agua”. O si te pusiste una meta, puede motivarte: “Ya cumpliste el 70% de tu meta mensual”.

1. **Elegir las herramientas**

Lenguaje y framework → Será Ionic + React, HTML5, CSS3 JavaScript

Base de datos → MySQL Server

Gestión del proyecto → GanttPro, GitHub Project para organizar tareas.

1. **Dividir el trabajo en módulos (por roles):**

**Roles y labores del equipo**

**Persona A** (Melissa)– Diseño y Vistas (UI/UX)

Se encarga de cómo se ve la aplicación en el celular/web

Diseña las pantallas (tareas, metas, hábitos, notas, calendario).

Escoge colores, íconos y botones para que todo sea fácil de usar.

Su misión: que la app sea bonita, clara y agradable para el usuario.

**Persona B** (Keren) – Lógica de la aplicación (ViewModel)

Hace que la app piense y haga cálculos.

Ejemplo: calcular el progreso de una meta, mostrar estadísticas de hábitos o validar que no falten datos al guardar.

Junta el trabajo de A, B y C para que todo encaje. Conecta lo que diseña A (pantallas) con los datos que guarda C (base de datos).

Su misión: que la app funcione de manera inteligente.

**Persona C** (Giovanny) – Datos y almacenamiento (Model)

Se encarga de dónde se guarda la información (tareas, notas, metas, horarios).

Crea las tablas de datos y se asegura de que se puedan crear, leer, actualizar y borrar registros.

Su misión: que los datos no se pierdan y estén organizados.

**Persona D** (Iris) – Apoyo y documentación

Ayudar a C con la base de datos: (llenar tablas, testear queries, organizar datos).

Documenta lo que se hace para que todos sepan el estado del proyecto.

Su misión: Apoyar al equipo en tareas de soporte que faciliten la integración y el mantenimiento del proyecto y que exista documentación básica para el uso y seguimiento de la app.

1. **Hacer un cronograma simple**

**Backend / Base de datos (C y D)**

Definir estructura de la base de datos y relaciones.

Crear tablas, scripts iniciales y pruebas de conexión.

D hace tareas auxiliares y documentación básica de la DB.

Duración sugerida: 1–2 semanas según complejidad.

**Funcionalidad de la app / Implementación (B)**

Integrar UI con lógica: botones, pantallas, navegación.

Conectar con la base de datos de C.

Implementar validaciones, formularios, cálculos, etc.

Duración sugerida: 2–3 semanas.

(A (Melissa) será mi apoyo en esta parte)

**Últimos detalles del trabajo (vamos a hacer una revisión de todo y ver si podemos mejorar algo)**

Pulir detalles de UI.

Agregar recordatorios/notificaciones.

Pruebas finales y documentación.

1. **Moqups**

<https://app.moqups.com/YPdtjVTLy4lkCLEeFoqkuMFNaZd5HO3g/>

1. **Comunicación**

Hagan reuniones cortas. (puede ser en WhatsApp)

Cada uno dice: qué hizo ayer, qué hará hoy, si tiene bloqueos. Esto es para no estancarse

**En resumen**:

1. Definir qué sí y qué no va en esta versión.

2. Elegir herramientas.

3. Dividir en módulos claros (UI, lógica, DB, testing).

4. Armar un cronograma de 4 semanas. (Puede que tardemos más de 4 semanas)

5. Se reúnen brevemente cada cierto tiempo.